

Chci hrát: Dobrotivou postavu která se celý život specializuje na přírodu a zvířata. Ovládá manýry z vyšší společnosti a uvažuje logicky

Lovčí Lirael



Elf Hraničář Úroveň 1

Statistiky:

Síla	0
Obratnost	+3
Odolnost	-2
Intelligence	+3
Charisma	+2

Životy	/8
Duševní síla	/10
Z. Obrana	3

Zbraně

Krátký luk (4/0/0)
Nůž (1/1/0)

Dovednosti:

Přežití v přírodě	OBR	3
První pomoc	OBR	3
Znalost přírody	INT	3
Zpracování zvěře	OBR	1
Postřeh	INT	1
Plavání	SIL/OBR	1
Lov	OBR	3
Orientace	INT	3
Předpovídání počasí	INT	3
Stopování	INT	3

Útok Obrana

7(+0) 3
1(+1) 3

Schopnosti:

Orlí zrak: Bonus + 2 ke všem ověřovacím hodům založeném na zraku (Postřeh, Stopování...)

Hraničářská magie: +3 (INT) Pouto s přírodou ze kterého magie vychází

Najdi vodu (8): Za 3 Duševní síly najdeš vodu na 1 míli

Najdi úkryt (6): Za 3 Duševní síly najdeš úkryt na 1 míli

Rozdělej oheň (6): Za 2 Duševní síly magicky rozděláš oheň

Znamení (6): Za 1 Duševní sílu uděláš 10 značek které vidíš jen ty a tví spojenci.



Inventář	
Kožená torna	
Cestovní šaty	
Deka	
Železná zásoba	
Měch na vodu	
Měšec	
Obvazy 3x	
Lano (10 sáhů)	
Lahev oleje	
Lucerna	
Křesadlo	
Trofej z grifona	
Vlčí kůže	
Zlaté	
Stříbrné	
Měděné	

Příběh

Lirael se narodil do šlechtického rodu elfů, kteří po generace sloužili jako mistři lovčí královského dvora. Od dětství byl vychováván ve stínu zvuků loveckých rohů, veden k lадnosti a disciplíně. Učil se číst stopy, rozpoznávat pachy a porozumět dechu zvířete podle vlhkosti půdy. Když ostatní elfské děti skládaly básně, on se učil tasit luk jedním lадným pohybem a chladnokrevně si všímat detailů v mlze. Ostatní si z něj dělali legraci, že mluví s větrem. Ale vítr mu často říkal víc pravdy než lidé. Byl to právě Lirael, kdo dokázal během korunovace Jeho Veličenstva vystopovat a zneškodnit běsnícího grifona, který se zatoulal do místních lesů. Nyní je volný – buď v exilu, na tajné misi, nebo prostě znechucen dvorskými intrikami a hledá čistý vzduch, hvozď a pravdu.